

# A List of Questions for Mathematics in Intelligence Studies

1 2 3

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

Turing Test ◻ driverless car ◻ AlphaGo Zero ◻ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

◻ action potential ◻ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

◻ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

◻ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

◻ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

## 1 ◻ In Logic We Trust ◻

◻ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

## 2 ◻ In Math We trust ◻

◻ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

◻ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

◻ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

## 3 ◻ In Physics We Trust ◻

脳の構造と機能の複雑さを理解するためには、生物学的アプローチだけでなく、機械学習や人工知能などの技術も活用されることがあります。

#### 4. ディープラーニング

脳の構造と機能の複雑さを理解するためには、生物学的アプローチだけでなく、機械学習や人工知能などの技術も活用されることがあります。

#### 5. ディープラーニング

脳の構造と機能の複雑さを理解するためには、生物学的アプローチだけでなく、機械学習や人工知能などの技術も活用されることがあります。Deepmind と Waymo が脳の構造と機能の複雑さを理解するためには、生物学的アプローチだけでなく、機械学習や人工知能などの技術も活用されることがあります。

脳の構造と機能の複雑さを理解するためには、生物学的アプローチだけでなく、機械学習や人工知能などの技術も活用されることがあります。

脳の構造と機能の複雑さを理解するためには、生物学的アプローチだけでなく、機械学習や人工知能などの技術も活用されることがあります。

#### 6. ディープラーニング 5. ディープラーニング

脳の構造と機能の複雑さを理解するためには、生物学的アプローチだけでなく、機械学習や人工知能などの技術も活用されることがあります。

脳の構造と機能の複雑さを理解するためには、生物学的アプローチだけでなく、機械学習や人工知能などの技術も活用されることがあります。

脳の構造と機能の複雑さを理解するためには、生物学的アプローチだけでなく、機械学習や人工知能などの技術も活用されることがあります。

action potential の発生過程を理解するためには、Universal approximation theorem を用いてモデル化することができます。

脳の構造と機能の複雑さを理解するためには、生物学的アプローチだけでなく、機械学習や人工知能などの技術も活用されることがあります。

脳の構造と機能の複雑さを理解するためには、生物学的アプローチだけでなく、機械学習や人工知能などの技術も活用されることがあります。

脳の構造と機能の複雑さを理解するためには、生物学的アプローチだけでなく、機械学習や人工知能などの技術も活用されることがあります。

脳の構造と機能の複雑さを理解するためには、生物学的アプローチだけでなく、機械学習や人工知能などの技術も活用されることがあります。

脳の構造と機能の複雑さを理解するためには、生物学的アプローチだけでなく、機械学習や人工知能などの技術も活用されることがあります。

Neurosciences の研究分野では、脳の構造と機能の複雑さを理解するためには、生物学的アプローチだけでなく、機械学習や人工知能などの技術も活用されることがあります。

逻辑实证主义

逻辑实证主义

Turing Test

Logical positivism

logical empiricism

positive

verification

逻辑实证主义

逻辑实证主义

逻辑实证主义

逻辑实证主义

“逻辑”

逻辑实证主义

逻辑实证主义

AlphaGo Zero

game

Game

Nature

AlphaGo

superhuman

performance

generic

human

逻辑实证主义

AlphaGo Zero

retire

Demis Hassabis

potentially a meta-solution to any problem

逻辑实证主义

a meta-solution to any problem

multi-purpose

Demis Hassabis

multi-purpose

meta solution

AlphaGo Zero ဗုဒ္ဓဘာသာ၊ ပြန်လည်သော်လည်းကောင်း၊ အမြတ်ဆင့် ပြန်လည်သော်လည်းကောင်း၊

AlphaGo Zero ဗုဒ္ဓဘာသာ၊ ပြန်လည်သော်လည်းကောင်း၊ AlphaGo Zero ဗုဒ္ဓဘာသာ၊

AlphaGo Zero ဗုဒ္ဓဘာသာ၊ ပြန်လည်သော်လည်းကောင်း၊

**1)** ဗုဒ္ဓဘာသာ၊ ပြန်လည်သော်လည်းကောင်း၊ AlphaGo Zero ဗုဒ္ဓဘာသာ၊ superhuman ဗုဒ္ဓဘာသာ

**2)** ဗုဒ္ဓဘာသာ၊ ပြန်လည်သော်လည်းကောင်း၊ AlphaGo Zero ဗုဒ္ဓဘာသာ၊ ပြန်လည်သော်လည်းကောင်း၊

**3)** ဗုဒ္ဓဘာသာ၊ ပြန်လည်သော်လည်းကောင်း၊ AlphaGo Zero ဗုဒ္ဓဘာသာ၊ The Selfish Gene (The Immortal Gene) ဗုဒ္ဓဘာသာ

AlphaGo Zero ဗုဒ္ဓဘာသာ၊

AlphaGo Zero ဗုဒ္ဓဘာသာ၊ ပြန်လည်သော်လည်းကောင်း၊ AlphaGo Zero ဗုဒ္ဓဘာသာ၊ ပြန်လည်သော်လည်းကောင်း၊

SAE level 4 ဗုဒ္ဓဘာသာ၊ The technologies are ready, just the laws are behind ဗုဒ္ဓဘာသာ၊ AlphaGo Zero ဗုဒ္ဓဘာသာ၊ ပြန်လည်သော်လည်းကောင်း၊ AlphaGo Zero ဗုဒ္ဓဘာသာ၊ ပြန်လည်သော်လည်းကောင်း

IT ဗုဒ္ဓဘာသာ၊ IT ဗုဒ္ဓဘာသာ၊ IT ဗုဒ္ဓဘာသာ၊ IT ဗုဒ္ဓဘာသာ၊ “ဤ” ဗုဒ္ဓဘာသာ

BRAIN Initiative ဗုဒ္ဓဘာသာ၊ ပြန်လည်သော်လည်းကောင်း၊ BRAIN Initiative ဗုဒ္ဓဘာသာ၊

BRAIN Initiative ဗုဒ္ဓဘာသာ

BRAIN Initiative ဗုဒ္ဓဘာသာ

**1)** ဗုဒ္ဓဘာသာ၊ ပြန်လည်သော်လည်းကောင်း

**2)** ဗုဒ္ဓဘာသာ၊ ပြန်လည်သော်လည်းကောင်း

### **3) ပြည်ထောင်စုနှင့်ပြည်ပတော်မြို့၏ Peer Review**

ပြည်ထောင်စုနှင့်ပြည်ပတော်မြို့၏  
Peer Review

ပြည်ထောင်စုနှင့်ပြည်ပတော်မြို့၏  
Peer Review

ပြည်ထောင်စုနှင့်ပြည်ပတော်မြို့၏

ပြည်ထောင်စုနှင့်ပြည်ပတော်မြို့၏  
Peer Review

ပြည်ထောင်စုနှင့်ပြည်ပတော်မြို့၏

ပြည်ထောင်စု

ပြည်ထောင်စုနှင့်ပြည်ပတော်မြို့၏  
Peer Review

ပြည်ထောင်စုနှင့်ပြည်ပတော်မြို့၏

ပြည်ထောင်စုနှင့်ပြည်ပတော်မြို့၏  
Peer Review

ပြည်ထောင်စုနှင့်ပြည်ပတော်မြို့၏  
Peer Review

الـ intromission الـ emission ابن الهيثم Ibn al-Haytham

**2** 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

**3** 

□□

**5** 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

AlphaGo Zero

A horizontal row of fifteen empty square boxes, intended for children to write their names in, likely as part of a classroom activity.

A horizontal row of 20 empty square boxes for writing names.

“**中華人民共和國**”**中華人民共和國**“**中華人民共和國**”**中華人民共和國**

爲了人民，由人民，服務人民

爲了人民，由人民，服務人民

爲了人民，由人民，服務人民  
爲了人民，由人民，服務人民  
爲了人民，由人民，服務人民

爲了人民，由人民，服務人民  
爲了人民，由人民，服務人民  
爲了人民，由人民，服務人民

爲了人民，由人民，服務人民  
爲了人民，由人民，服務人民

爲了人民，由人民，服務人民  
爲了人民，由人民，服務人民  
爲了人民，由人民，服務人民

爲了人民，由人民，服務人民

爲了人民，由人民，服務人民  
爲了人民，由人民，服務人民

**1**爲了人民，由人民，服務人民

爲了人民，由人民，服務人民  
爲了人民，由人民，服務人民

**2**爲了人民，由人民，服務人民

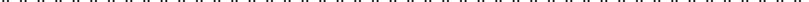
爲了人民，由人民，服務人民

Demis Hassabis 帶領的 DeepMind 公司，由 Demis Hassabis 帶領的 DeepMind 公司，  
爲了人民，由人民，服務人民  
爲了人民，由人民，服務人民

爲了人民，由人民，服務人民  
爲了人民，由人民，服務人民

**3**爲了人民，由人民，服務人民

爲了人民，由人民，服務人民  
爲了人民，由人民，服務人民

**4** 

good judgement

游戏名称 game 游戏类型 游戏平台 游戏简介

A decorative horizontal bar consisting of a series of small, evenly spaced rectangles.

1